

Schuljahr 2024/2025

# Werkstätten im Jahrgang 7

Angebote im 1. Halbjahr

Jahrgang 7

# Do it yourself-Werkstatt

**Dauer:** 1 Halbjahr

**Angebot im:** 1. Halbjahr



## Inhalt (Worum geht es?)

Wir realisieren verschiedene Projekte, die alle unter das Thema „Do it yourself“ fallen. Du hast eigene kreative Ideen und Projekte, die du schon immer mal ausprobieren wolltest, aber nicht wusstest, wie? Hier bist du genau richtig!

Wir lernen zum Beispiel...



- eigene kreative Ideen zu entwickeln und umzusetzen,
- Scrapbooking,
- Upcycling von Gegenständen,
- nähen, häkeln, Makramee,
- zu basteln, zu zeichnen, zu dekorieren und
- das Erstellen von Collagen.

## TeilnehmerInnen (Wer sollte die Werkstatt wählen?)

Du solltest...

... gerne alleine oder gemeinsam kreativ arbeiten wollen,

... Lust haben, neue Sachen auszuprobieren,

... Spaß am Basteln und Tüfteln haben,

... bereit sein, eigenes Material zu organisieren und

... gerne eigene Ideen entwickeln und Ansätze finden, um diese zu verwirklichen.



Jahrgang 7

# Babysitter-Werkstatt

**Dauer:** 1 Halbjahr

**Angebot im:** 1. Halbjahr



## Inhalt (Worum geht es?)

Du liebst Kinder und wolltest dich schon immer näher mit ihnen beschäftigen? Dann ist die Babysitter-Werkstatt genau das Richtige für dich!

Hier lernst du, was im Umgang mit Babys und Kleinkindern wichtig ist. Darüber hinaus befassen wir uns u.a. mit Spiel- und Beschäftigungsmöglichkeiten, Erster Hilfe sowie der Entwicklung von Kindern. Anhand von Videomaterial werden wir erfahren, welche Entwicklungsschritte ein Baby vollzieht und wie wir es in seiner Entwicklung unterstützen können. Wenn ihr Lust habt und verantwortungsbewusst seid, könnt ihr auch in der Schule babysitten, z.B. wenn Konferenzen oder Ähnliches stattfinden.

Das sind unsere Themen:



- Entwicklung von Kindern (Marte Meo)
- Umgang mit dem Baby (richtig halten, wickeln, füttern)
- Spiel- und Beschäftigungsmöglichkeiten
- Rechte und Pflichten eines Babysitters
- Verhalten im Notfall (Erste Hilfe)
- Babysitten/ Kinderbetreuung

## TeilnehmerInnen (Wer sollte die Werkstatt wählen?)

Du solltest...

... Babys/Kleinkinder mögen und am richtigen Umgang mit ihnen interessiert sein,

... verantwortungsvoll handeln,

... kreativ, einfallsreich und liebevoll sein.

Jahrgang 7

# Play! Gesellschaftsspiele

**Dauer:** 1 Halbjahr  
**Angebot im:** 1. Halbjahr



## Inhalt (Worum geht es?)



Lust auf Gesellschaftsspiele? Seit Jahrtausenden gibt es Gesellschaftsspiele. Schon in den Gräbern der ägyptischen Pharaonen wurden bis zu 3.500 Jahre alte Spiele gefunden, die als Grundlagen für heutige Spiele dienen. Das Spielen in Gesellschaft macht unfassbar viel Spaß und bietet nebenbei auch noch so einige positive Nebeneffekte, die für die Schule und das Leben wichtig sein können.

In dieser Werkstatt lernt ihr ...

- viele tolle Spiele kennen, probiert diese in Gesellschaft aus und entwickelt eigene Spiele,
- Strategien für ein effektiveres Spiel,
- motorische Fähigkeiten und schult euer Gedächtnis,
- das Aufstellen und Einhalten von Regeln sowie,
- den Umgang mit Gewinnen und Verlieren.

## TeilnehmerInnen (Wer sollte die Werkstatt wählen?)

Du solltest ...

- ... Interesse an Gesellschaftsspielen haben,
- ... offen für Neues sein und
- ... kreativ an eigenen Spielideen arbeiten wollen.



Jahrgang 7

# Rund um den Hund

**Dauer:** 1 Halbjahr  
**Angebot im:** 1. und 2. Halbjahr



## Inhalt (Worum geht es?)

Du liebst Hunde und wolltest schon immer mehr über sie erfahren und mit ihnen arbeiten? In dieser Werkstatt lernst du, was im Umgang mit Hunden wichtig ist. Wir befassen uns mit der Anatomie und Körpersprache der Hunde und lernen verschiedene Einsatzfelder und Berufe verschiedenster Hunde kennen.

Du wirst:



- Regeln im Umgang mit dem Hund kennenlernen,
- die Anatomie des Hundes untersuchen,
- die Körpersprache der Hunde besser verstehen,
- verschiedene Kommandos und Tricks mit einem Hund ausprobieren,
- eigene Tricks einstudieren.

## TeilnehmerInnen (Wer sollte die Werkstatt wählen?)

Du solltest...

- ... dich für Hunde interessieren,
- ... Freude daran haben, mit einem Hund zu arbeiten,
- ... in der Lage sein, Verantwortung zu übernehmen.

# Jahrgang 7

## Kleine Forscher



**Dauer:** 1 Halbjahr

**Angebot im:** 1. Halbjahr

### Inhalt (Worum geht es?)

Du wolltest schon immer einmal frei experimentieren oder deinen Mitschüler\*innen die Erklärungen für spannende Experimente liefern?



In dieser Werkstatt sollt ihr euer Wissen und Können weitergeben. Ihr erarbeitet zunächst spannende naturwissenschaftliche Experimente.

Dann werden wir mit den Grundschüler\*innen der umliegenden Schulen arbeiten! Für euch bietet sich so die Möglichkeit jüngere Kinder anzuleiten und euer eigenes naturwissenschaftliches Wissen zu vertiefen und zu festigen.

- Profilschüler\*innen helfen anderen Schüler\*innen, die Naturwissenschaften und die weiterführende Schule kennenzulernen.
- Gemeinsam führt ihr naturwissenschaftliche Experimente durch und gebt so euer Wissen an jüngere Schüler\*innen weiter.

Und das Beste: Nicht nur die Grundschüler\*innen erhalten eine Urkunde als „Kleine Forscher\*innen“ – auch jede\*r Profilschüler\*in erhält ein Zertifikat.

### TeilnehmerInnen (Wer sollte die Werkstatt wählen?)

Du solltest...

... Chemie/Biologie toll finden und diese Begeisterung mit anderen teilen wollen,

... Freude am Experimentieren haben,

... gerne im Team arbeiten,

... geduldig sein und dich auf jüngere Kinder einstellen können.

Jahrgang 7

# Create your own song!

**Dauer:** 1 Halbjahr

**Angebot im:** 1. Halbjahr



## Inhalt (Worum geht es?)

Spiele deinen Lieblingshit oder erfinde einen eigenen Song!

Mit wenigen Klicks baust du deinen eigenen Sound zusammen!

Egal ob am Keyboard oder mit der App GarageBand – deiner Kreativität sind keine Grenzen gesetzt!



Hier kannst du...

- das Keyboardspielen neu erlernen oder vertiefen,
- Hacks lernen, die aus dem Keyboard mit *Styles* und *Voices* eine echte Klangmaschine machen,
- Songs schreiben, ohne ein Instrument spielen zu können und
- verschiedene Tonspuren und Loops zusammenstellen und digital nachbearbeiten.

## TeilnehmerInnen (Wer sollte die Werkstatt wählen?)

Du solltest...

... Spaß an Musik haben und

... Lust haben das Keyboard oder die GarageBand-App als digitale Musikmaschine auszuprobieren.

